**BAB I PENDAHULUAN**

# 1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan *website* yang semakin pesat sejak munculnya teknologi *internet* sangat membantu dalam kemudahan serta kecepatan pengiriman, penyampaian dan penerimaan informasi. Mulai dari perusahaan-perusahaan, usaha mengengah, sekolah-sekolah, perguruan tinggi, dan lembaga atau organisasi lainnya telah banyak memanfaatkan *website* dalam kegiatan penjualan, promosi, belajar dan kegiatan lainnya dimana dibutuhkan pengiriman, penyebaran dan penerimaan informasi sehingga memberikan kemudahan bagi pengguna (*user*) yang membutuhkan.

Surya Galuh merupakan suatu bengkel yang berada di wilayah Citayam dengan menjual beberapa macam merek suku cadang motor dan jasa service motor. Mengingat semakin banyak pelanggan yang datang untuk membeli atau mengganti suku cadang motor, menjadikan Bengkel Surya Galuh mendorong membuat informasi kepada pelanggan mengenai suku cadang motor yang sedang tersedia.

Oleh karena itu, untuk membuat sebuah *website* sebagai cara alternatif agar pelanggan bisa melihat suku cadang motor yang sedang tersedia. Mengingat *website* ini bersifat online, jadi jangkauan wilayahnya tidak terbatas sehingga dapat di akses dari mana saja, selain itu ongkos pembuatannya juga terjangkau.

# Batasan Masalah

1. Suku cadang motor yang sedang tersedia pada Bengkel Surya Galuh.
2. Tips perawatan motor yang baik.
3. Memberikan komentar di dalam *website* Surya Galuh.

# Tujuan Penulisan

Pembuatan *website* penyedia informasi mengenai suku cadang motor yang tersedia dengan menggunakan Adobe Dreamweaver CS6, Adobe Lightroom, PHP dan MySQL.

# Metode Penelitian

1. Studi pustaka

Mencari refrensi mengenai *website*, Adobe Dreamweaver CS6, PHP dan MySQL

1. Observasi  
   Melakukan kunjungan untuk mendapatkan informasi mengenai harga sparepart motor, sejarah bengkel Surya Galuh dan pengambilan gambar.

# Sistematika Penulisan

Bab I PENDAHULUAN

Latar belakang masalah, batasan masalah, tujuan penulisan, metode penelitian dan sistematika penulisan.

Bab II LANDASAN TEORI

Internet, World Wide Web, HTTP (Hypertext Transfer Protocol), Perancangan web, Struktur navigasi, Hypertext Markup Language (HTML), Adobe Dramweaver CS6, PHP, MySQL

Bab III PEMBAHASAN

Peta navigasi, perancangan tampilan, rancangan database, pembuatan program.

Bab IV PENUTUP

Kesimpulan dan saran.